NR. 50

4 393003 803508 50050

DM 3,50 BASTEI COMIC

Österreich S 27 / Schweiz Fr 3.50

Frankreich F 15.00 / Italien L 4500
Niederlande f 4.60 / Spanien P 400

Die Schlümpfe

Von Millionen Kindern in aller Welt gelesen

Der Naturschlumpf stellt vor:

Tiere, die mit den Ohren sehen

Viel zum Lachen, Rätseln und Schlumpfen

BASTELN

Dein Schlumpf-Schiff für die Badewanne

Eins zu null für dich!

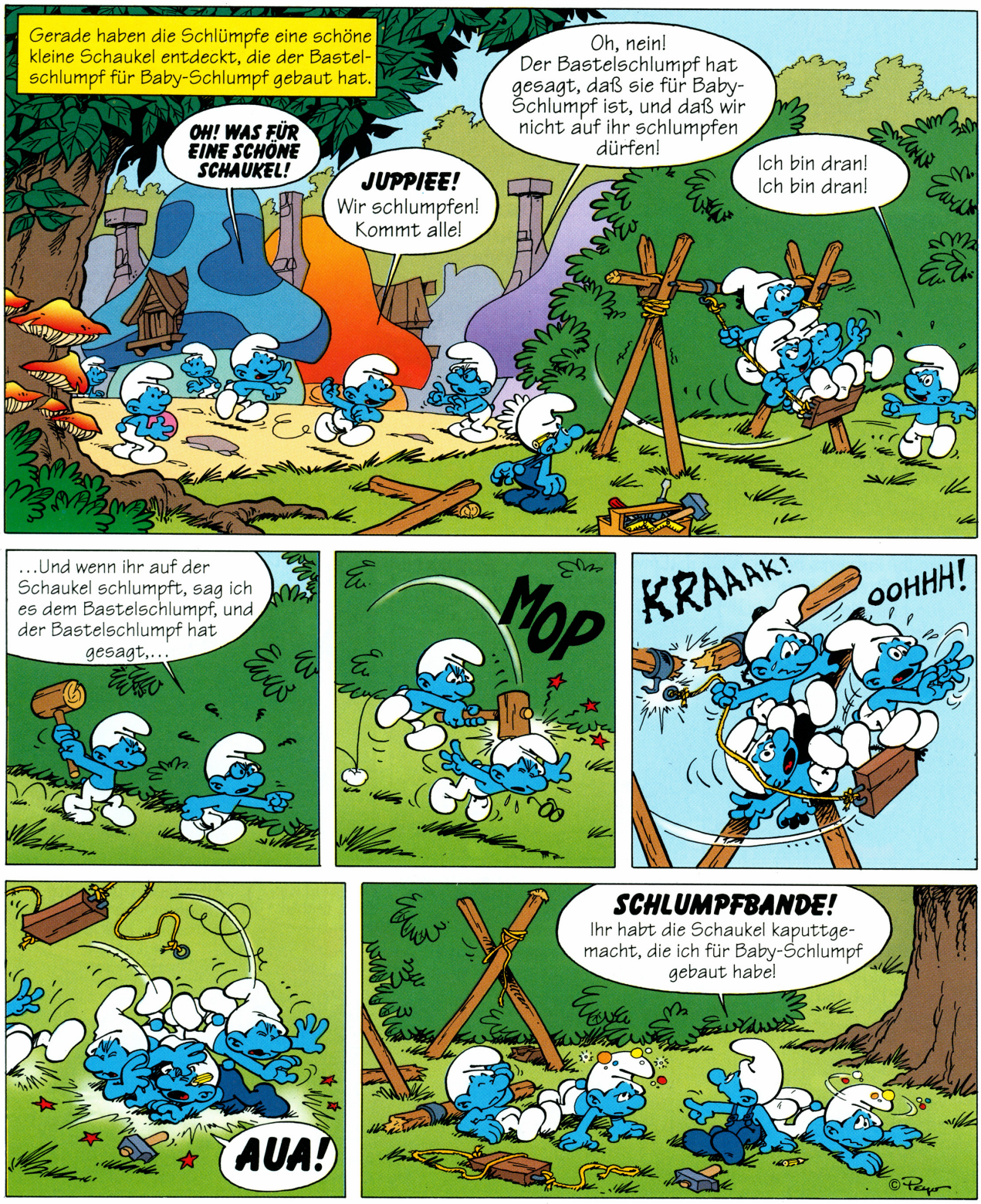
Viel Rabatz auf dem Rummelplatz

© Peyo

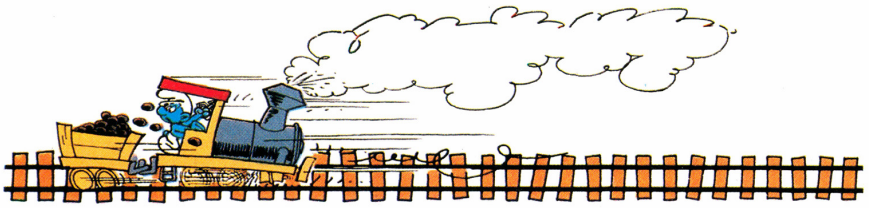
Lösung:

Der Brillenschlumpf muß sein Buch wiederbekommen, der Bastelschlumpf seinen Hammer, der Eitle Schlumpf seinen Spiegel, der Malerschlumpf seine Palette, der Bäckerschlumpf seine Kuchenrolle, der Zaubererschlumpf seine Trompete (er hält auf dem Bild den Hammer). Aber nimm dem Faulenzer Schlumpf bitte nicht das Kissen weg. Das gehört wirklich ihm.

VIEL RABATZ AUF DEM RUMMELPLATZ



Jetzt muß ich wegen euch wieder von vorn anfangen! Ich will euch hier nicht mehr schlumpfen sehen!
VERSTANDEN?
Einige Tage später...
Ein kleiner Teich und eine Hütte! Was für eine gute Idee, Bastelschlumpf!
Ich habe einen Zaun geschlumpft, damit sie nicht wieder kommen und alles schlumpfen! Baby kann spielen!
ÖHRRÖ!
LA, LALA, LAAA
ÖHRRÖ!
Warum guckt ihr so traurig, meine kleinen Schlümpfe?
Der Bastelschlumpf hat einen Spielplatz für Baby gemacht,und wir haben nichts zum Schlumpfen!
Wenn ihr ihn nett bittet, schlumpft euch euer Freund bestimmt ein paar Spielzeuge! Nicht wahr, Bastelschlumpf?
Tja...
Einverstanden! Aber ich brauche Hilfe!
HURRA! Wir helfen dir alle!
Die Balken kommen dahin, zum Riesenrad!
Weil alle Schlümpfe mithelfen, ist die Arbeit schnell getan. Und bald...
Wunderbar! Ein richtiger Rummelplatz! Wie können wir ihn bloß nennen?
Der Rummelplatz der glücklichen Schlümpfe!
Hier sind wir fast fertig!
Aber nein, Dummkopfschlumpf, das ist keine Schaukel, das ist ein Backstein!
BING BING
?
© Peyo



Ich bin glücklich, unseren Rummelplatz zu ERÖFFNEN!

DER FRÖHLICHE RUMMELPLATZ DER SCHLÜMPFE

JAAAAA!

JAAAA!

JAAAA!

JUPPIIE!

ZUMM!

Die Abenteurer hierher zum Schlumpf-Fluß!

DER SCHLUMPF-FLUSS

Ich mag keinen Rummel!

YEAAAH!

Möchtest du eine Sarseparillenzuckerwatte, Feinschmeckerschlumpf?

Mjam! Oh, ja! Oh, ja!

Ich bin glücklich, daß sich alle meine kleinen Schlümpfe amüsieren!

Was hast du vor, Feuerwehrschlumpf?

Ich werde ein Feuerwerk schlumpfen, um das Ereignis zu feiern!

Ooh! Was für ein Blau!

JUPPIIIE!

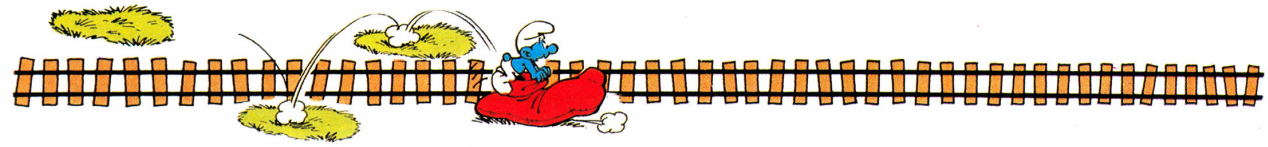
Was für ein schönes Fest!

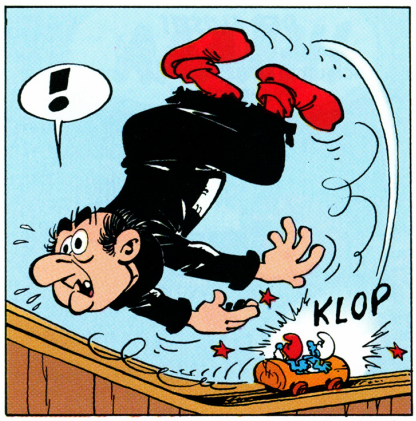
Unglücklicherweise ist das Feuerwerk weit zu sehen. Sehr, sehr weit sogar...

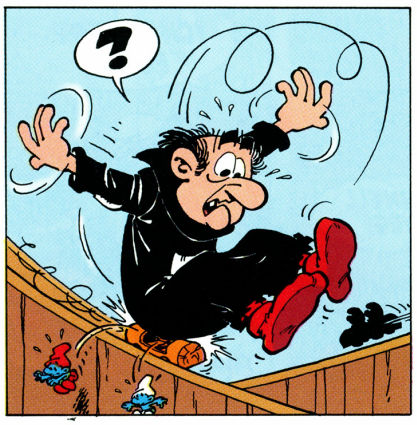
Ein Feuerwerk?!! Aber, Sapristimisti, das kommt bestimmt aus dem Schlumpfdorf!

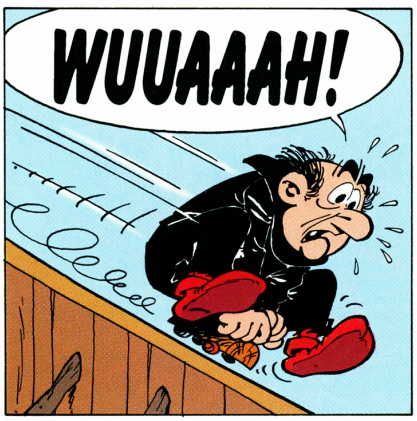
©Peyo

Ich weiß nicht, warum sie das machen, aber sie haben damit einen RIESEN-FEHLER begangen! Sie zeigen mir den Weg! He! He!
Zur gleichen Zeit...
Muß man sich hier für die Achterbahn anstellen?
Ja, hier lang bitte, Großer Schlumpf!
Ich mag keine Schlangen!
SCHLUMPFT DIE GROSSE ACHTERBAHN
Nicht drängeln!
Pff! Dauert das lang!
Es geht gar nicht voran!
Uff! Ich bin dran!
EINSTEIGEN! ES GEHT LOS!
Oooh! Hopla! Das macht Spaß!
GURGELHALS! DA! DA IST GURGEL-HALS! ACHTUNG!
ENDLICH! JETZT HABE ICH EUCH VERFLIXTES UNGEZIEFER!
GURGELHALS!
!
Nicht weglaufen! Ich muß euch fangen!
IIIIHH!
Schlumpfe sich, wer kann!
GURGELHALS!
Die da kriege ich aber!

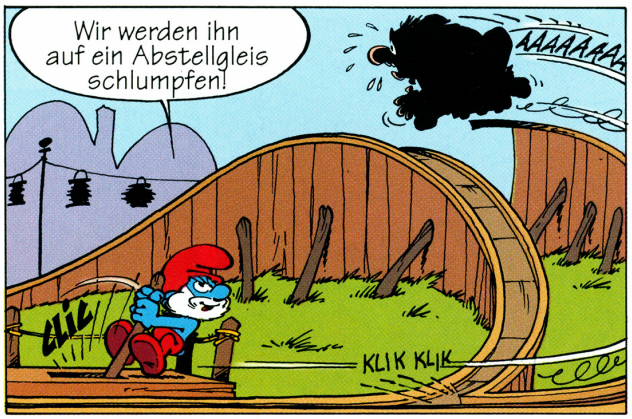


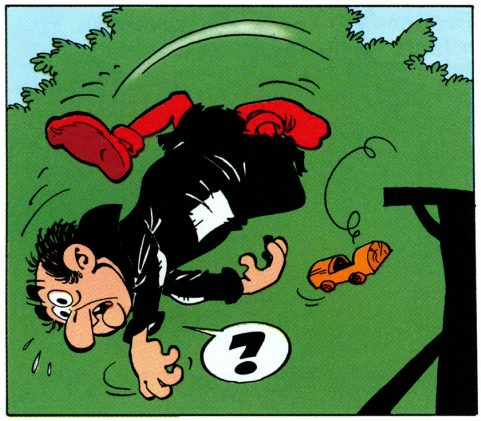

!
KLOP

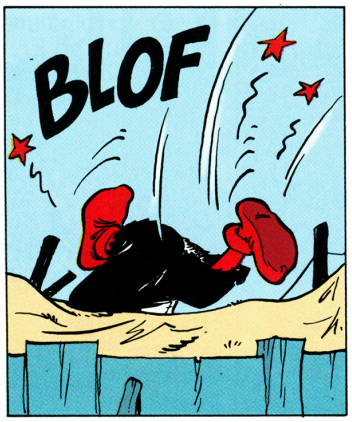

?


WUUAAAH!

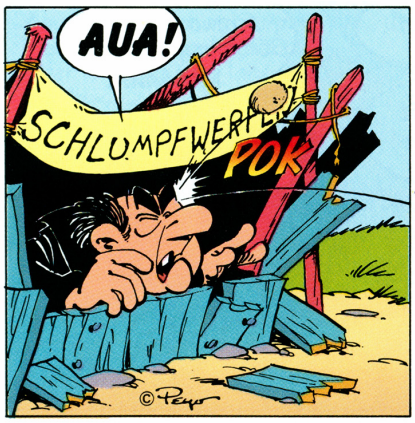
EUCH KRIEGE ICH!
EUCH KRIEGE ICH!
ER VERFOLGT UNS!
SCHNELL! AUSSTEIGEN!

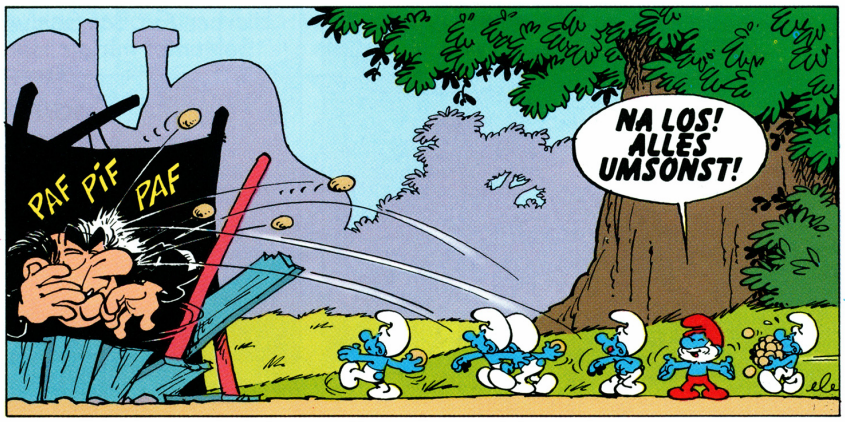

Wir werden ihn auf ein Abstellgleis schlumpfen!
AAAAAAAA
KLIK KLIK

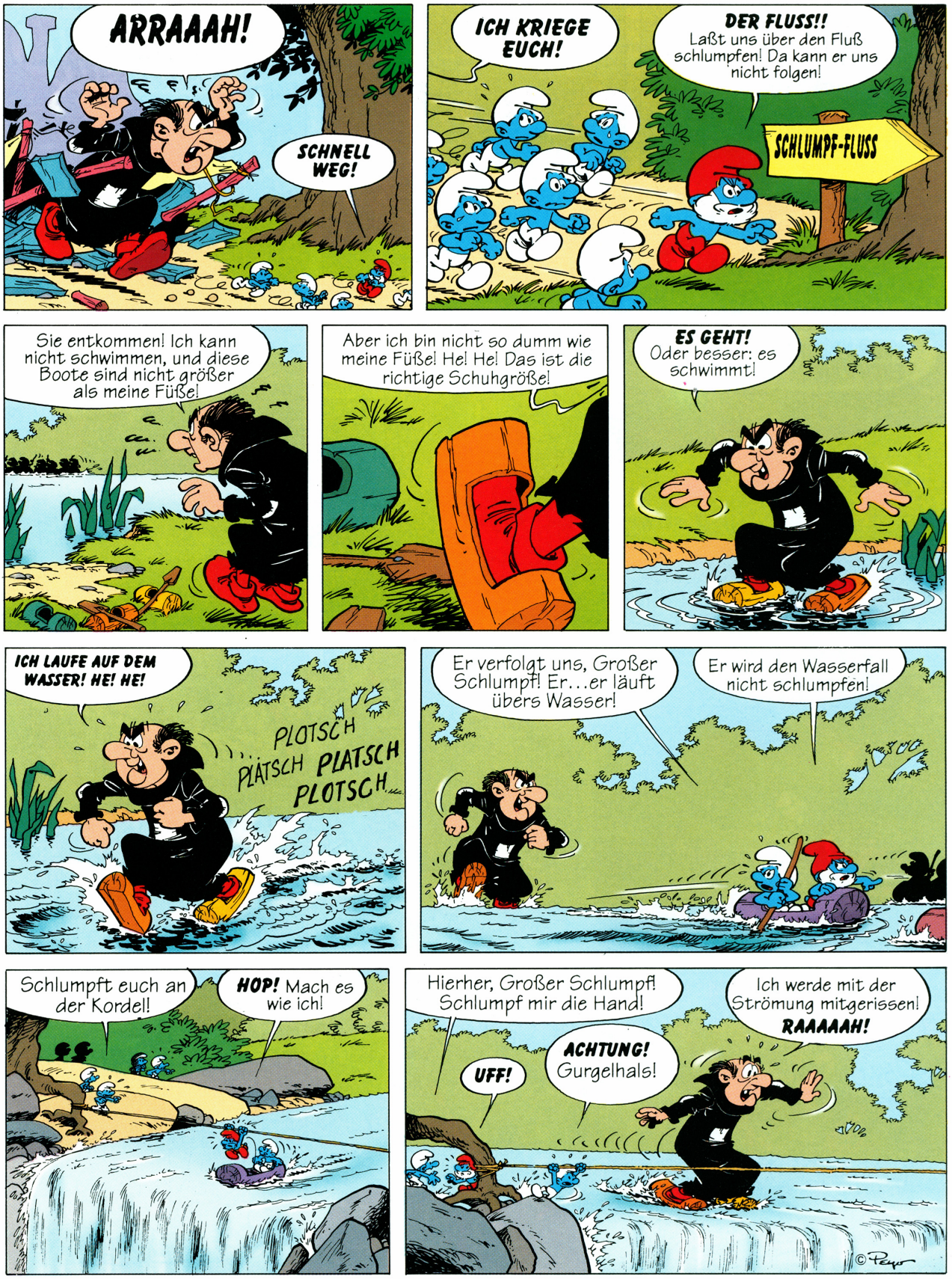

?

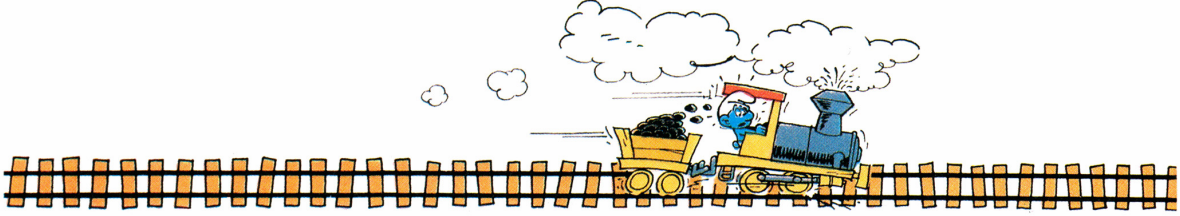

BLOF

SCHLUMPFWERFEN

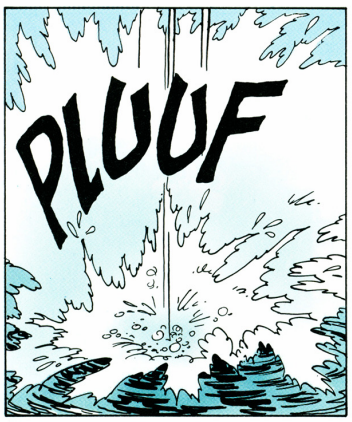

AUA!
SCHLUMPFWERFEN
POK
© Peyo


PAF PIF PAF
NA LOS! ALLES UMSONST!

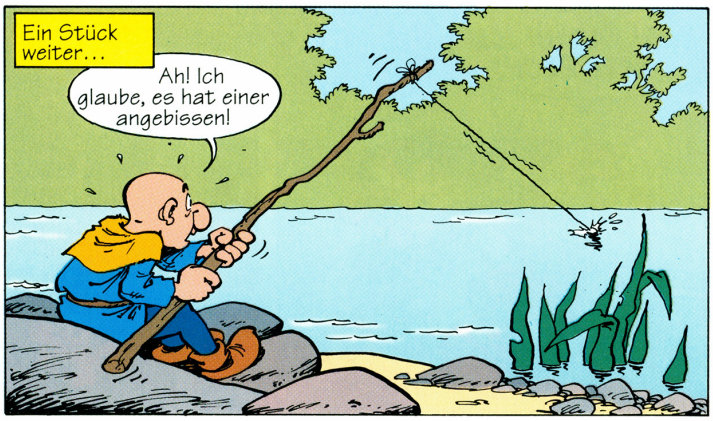

ARRAAAH!
SCHNELL WEG!
ICH KRIEGE EUCH!
DER FLUSS!! Laßt uns über den Fluß schlumpfen! Da kann er uns nicht folgen!
SCHLUMPF-FLUSS
Sie entkommen! Ich kann nicht schwimmen, und diese Boote sind nicht größer als meine Füße!
Aber ich bin nicht so dumm wie meine Füße! He! He! Das ist die richtige Schuhgröße!
ES GEHT! Oder besser: es schwimmt!
ICH LAUFE AUF DEM WASSER! HE! HE!
PLOTSCH PLÄTSCH PLATSCH PLOTSCH
Er verfolgt uns, Großer Schlumpf! Er...er läuft übers Wasser!
Er wird den Wasserfall nicht schlumpfen!
Schlumpft euch an der Kordel!
HOP! Mach es wie ich!
Hierher, Großer Schlumpf! Schlumpf mir die Hand!
UFF!
ACHTUNG! Gurgelhals!
Ich werde mit der Strömung mitgerissen! RAAAAAH!
©Peyo

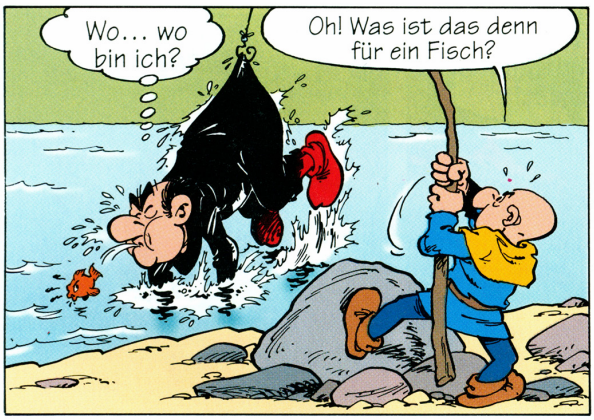


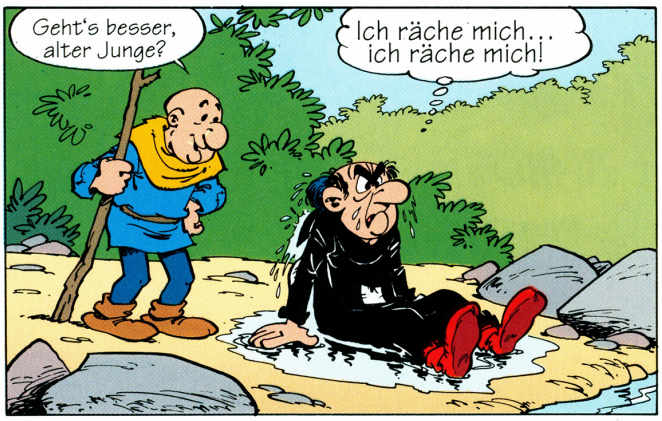
AAAAH!


PLUUF

ZU HILFE!
ICH KANN NICHT SCHWIMMEN!


Ein Stück weiter...
Ah! Ich glaube, es hat einer angebissen!


Wo... wo bin ich?
Oh! Was ist das denn für ein Fisch?


Geht's besser, alter Junge?
Ich räche mich... ich räche mich!

Das Feuerwerk hat Gurgelhals in unser Dorf geführt! Aber ich habe eine Idee, wie wir ihn davon abbringen können, uns zu schlumpfen! Haben wir noch Raketen?
Oh, ja, jede Menge!

Schlumpft mir! Wir werden ihm eine Falle stellen!
HÜBSCH!

Ich hätte sie dank ihres Feuerwerks gefangen! GRRR... ICH TOBE! So eine Chance kommt nie wieder!
© Peyo

ABER?!
Sie machen noch eins! Ha! Ha! Sie sind so dumm und zeigen mir den Weg!
Sie sind hinter den Büschen! Diesmal laß ich sie nicht entkommen!
AH! AAAAH! ICH HABE EUCH!
AAAAAAAAAAAAAAAH!
HURRA! Es hat funktioniert!
Er ist in die Falle geschlumpft! Hi, hi, hi!
ZU HILFE!
Wer anderen eine Grube gräbt, schlumpft selbst hinein!
Oh, was für ein Blau!
PSCHUUUUU!!
Jetzt nervt er uns nicht mehr! Der Rummelplatz wartet!
Verflixtes Ungeziefer! Ich RÄCHE mich!
Etwas später...
JUPPIIE!
Sarseparillenzuckerwatte für ALLE!
JUPPIIE! Es lebe der Rummelplatz!
ENDE
©Peyo

Das ist meine kleine Familie…

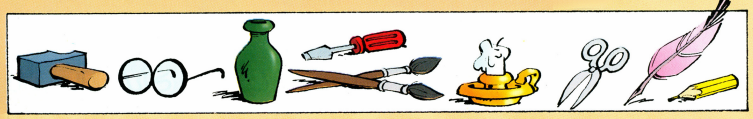
Ob nun im tollen Traumhaus, auf dem wunderschönen Spielplatz oder bei den süßen Pferden im Pony Club – Komm und spiel mit uns – wann immer Du willst! LEGO® SYSTEM Belville – Meine kleine Familie.

LEGO® SYSTEM™

1 Wie viele Sterne sind auf diesem Bild?

3 Alle Dinge auf dem Bild können zu Paaren zusammengefaßt werden. Wenn Du alle Paare gefunden hast, welches Ding bleibt dann übrig?

2 Welche von den unten abgebildeten Sachen kommen auf dem Bild nicht vor?



LÖSUNG:

1) Siebenundzwanzig
2) Die Schere, der Schraubenzieher und der Bleistift
3) Blumen und Vase, Buch und Stehpult, Feder und Tinte, Holzstuck und Axt, Kuchen und Nudelholz, Notenblatt und Trompete, Hammer und Nagel, Mutter und Schraubenschlüssel, Kerze und Halter, Schachbrett und Pferd, Bild und Palette, Pfeil und Zielscheibe, bleibt der Tennisschlager übrig.

Bei uns im Schlumpfdorf geht's manchmal ganz schön schlumpfig zu. Und dann lachen und lachen und lachen wir. Einige Witze möchte ich hier erzählen.

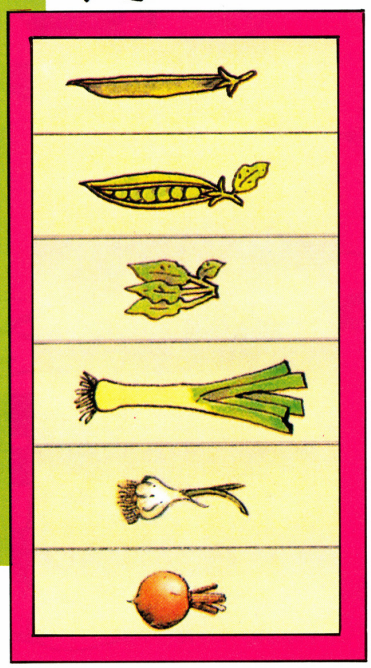
Schlumpfinchen klagt: „Ich hab' mein neues Kleid gewaschen. Dabei ist es so eingelaufen, daß es mir nicht mehr paßt." – „Ist doch einfach", meint der Dummkopfschlumpf. „Geh du doch auch baden!"

Der Dummkopfschlumpf beobachtet, wie der Brillenschlumpf seinen Fischen Wasserflöhe als Futter ins Aquarium schüttet. „Gemeinheit!" schimpft der Dummkopfschlumpf. „Die armen Fische können sich doch gar nicht kratzen."

„Mit vollem Mund spricht man nicht", ermahnt der Brillenschlumpf seinen Tischnachbarn beim Mittagessen. „Das ist unhöflich. Und wenn man etwas von seinem Tischnachbarn geschlumpft bekommt, wie zum Beispiel den Salzstreuer, dann sagt man ‚Danke', das ist höflich." – „Aha", meint der Schlumpf neben ihm. „Und was ist, wenn ich mit vollem Mund ‚Danke' sage?"

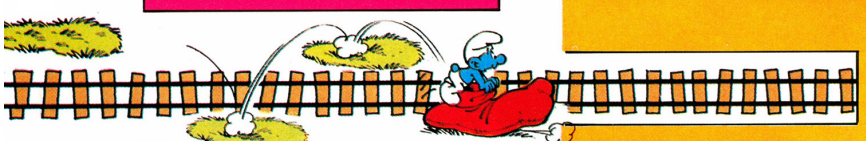
Was ist was?

Erkennst du, um welche Pflanzen es sich handelt?



Ich möchte nun ein Buch vorstellen, in dem Du viel über Obst, Gemüse, Blumen, Gras und vieles mehr schlumpfst. Es heißt ‚Gärtnern macht den Kindern Spaß' und ist im Falken-Verlag erschienen. Der Text und die vielen schönen Zeichnungen und Fotos erklären alles, was man über die Erde, die Nutz- und die Zierpflanzen sowie über die Gartenarbeit wissen muß. Außerdem lernst Du all die anderen Lebewesen kennen, die es im Garten gibt und die dafür sorgen, daß in der Natur alles funktioniert.

Dieses hübsche Bild findest Du auch in dem Buch. Es zeigt viele Tiere, die im Garten sehr nützlich sind. Sie vertilgen gerade Schädlinge. Erkennst Du, um welche nützlichen Tiere es sich handelt?



Lösung:
1: Bohne, 2: Erbse, 3: Spinat, 4: Porree, 5: Knoblauch, 6: Rote Beete

Kunterbunt Shop

Lustig
Lehrreich
Witzig.

Die etwas anderen Kinderlieder

Bekannt aus vielen Vorstellungen in Kindergärten und Schulen

DM 19,80 ⑥

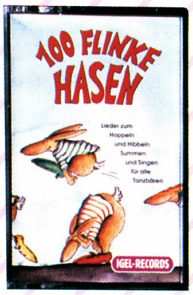
In dem Buch „ Hundert flinke Hasen" von Klaus W. Hoffmann werden Lieder zum Hoppeln und Hibbeln, Schmusen und Singen für alle Tanzbären vorgestellt! Außerdem: viele Hinweise, Bastelanleitungen und Tips.

MC Frechmax

DM 16,80 ①

DM 16,80 ②

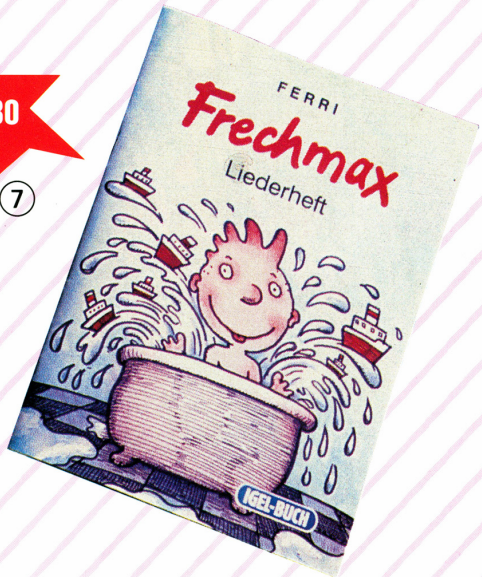
MC So singt und spielt man anderswo

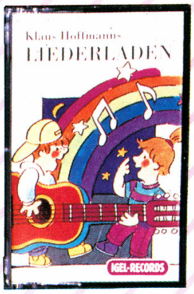


DM 16,80

MC Hundert flinke Hasen

DM 9,80 ⑦





MC Liederladen

DM 16,80 ④

DM 16,80 ⑤

MC Trompeten-schwein

Für alle, die bei „Frechmax" mitsingen oder spielen möchten, gibt's das Liederheft zur Kassette. Mit Noten!

Und so einfach könnt Ihr bestellen:
Coupon ausfüllen und – wichtig! – unterschrieben (bei Minderjährigen Unterschrift des Erziehungsberechtigten) einsenden an:

Juniorland Versand
Stichwort: Conny
Montebruchstraße 2
45219 Essen

Infos unter Tel.: 02054/85899
☐ Bitte schicken Sie mir weitere Infos

Hiermit bestelle ich (bitte ankreuzen)

Anzahl	Artikel	Preis
☐	MC Liederladen	je DM 16,80
☐	MC Frechmax	je DM 16,80
☐	MC Trompetenschwein	je DM 16,80
☐	MC Hundert flinke Hasen	je DM 16,80
☐	MC So singt und spielt man anderswo	je DM 16,80
☐	Liederbuch 100 Flinke Hasen	je DM 19,80
☐	Liederheft Frechmax	je DM 9,80
	zzgl. anteilige Porto- u. Verpackungskosten	DM 7,90
	Summe	**DM**

Den Betrag inkl. MwSt. in DM, Porto- und Verpackungsanteil zahle ich durch (bitte ankreuzen):
☐ **beigelegten Verrechnungsscheck (Euro)**
☐ **Überweisung im voraus auf Deutsche Bank BLZ 360 700 50, Konto Nr. 6596464**

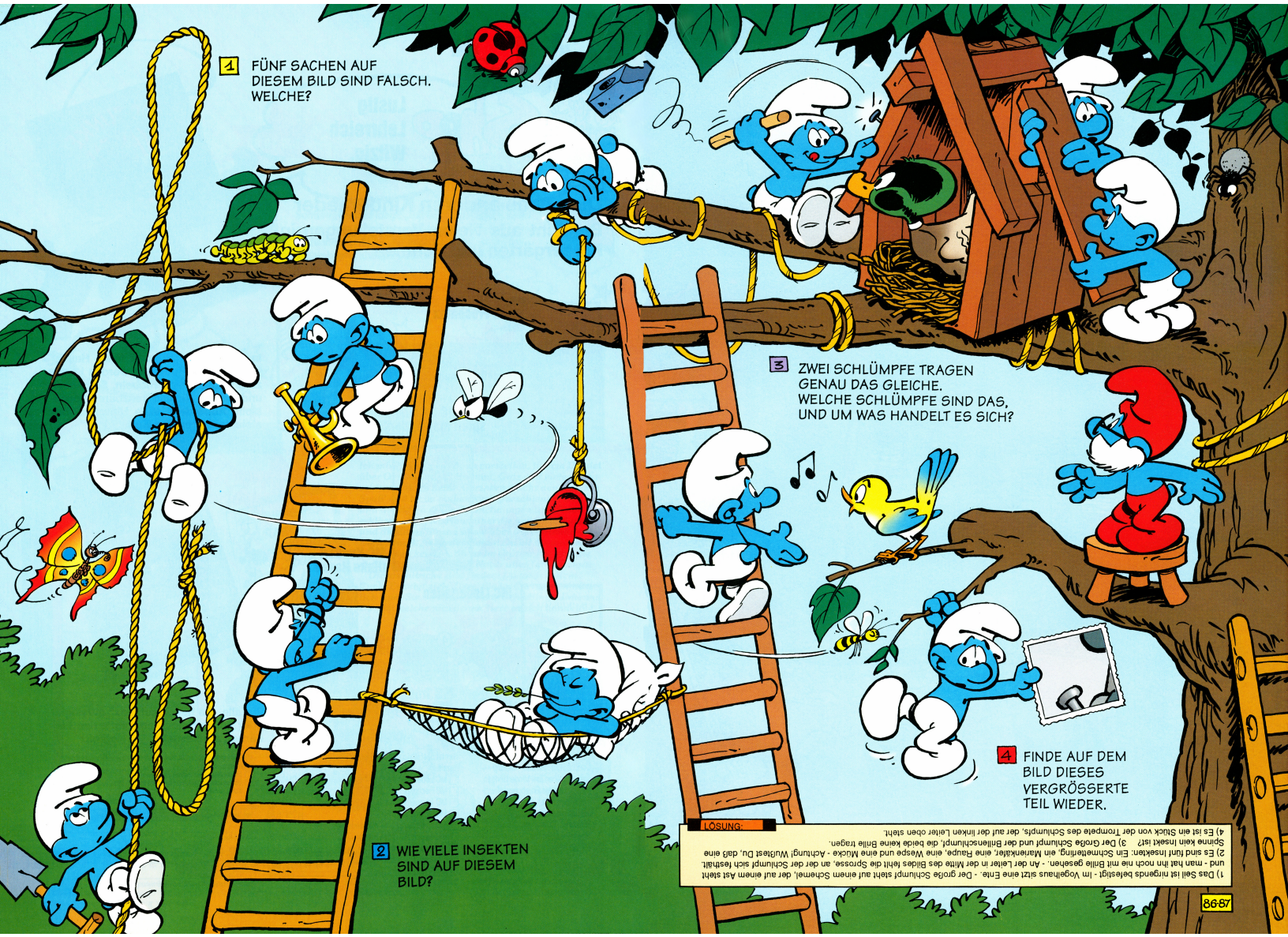
Vor- und Zuname **Alter (freiw. Angabe)**

Straße, Hausnummer

Postleitzahl, Wohnort

Datum, Unterschrift (bei Minderj. d. Erziehungsberechtigten)

6001



LÖSUNG:

1) Das Seil ist nirgends befestigt - im Vogelhaus sitzt eine Ente. - Der große Schlumpf steht auf einem Schemel, der auf einem Ast steht und - man hat ihn noch nie mit Brille gesehen. - An der Leiter in der Mitte des Bildes fehlt die Sprosse, an der der Schlumpf sich festhält.
2) Es sind fünf Insekten: Ein Schmetterling, ein Marienkäfer, eine Raupe, eine Wespe und eine Mücke - Achtung! Wußtest Du, daß eine Spinne kein Insekt ist? 3) Der Große Schlumpf und der Brillenschlumpf, die beide keine Brille tragen.
4) Es ist ein Stück von der Trompete des Schlumpfs, der auf der linken Leiter oben steht.

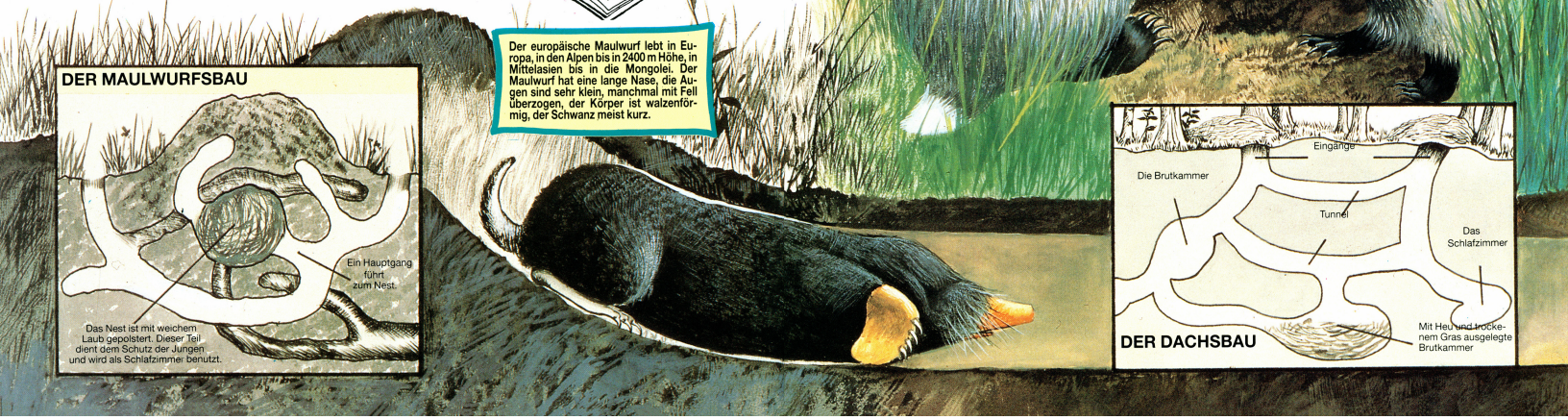
Die Schlümpfe
POSTER
PSCHHHH!
MIAM
SLURP
MIOM

Zwei unterirdische Bewohner

Heute möchte ich zwei Tiere vorstellen, die unter der Erde wohnen: den Dachs und den Maulwurf.

Der bärenähnliche Dachs schlumpft zur Familie der Wiesel. Er lebt vorwiegend in Wäldern. Seinen Bau gräbt der Dachs meist an den Waldrändern oder in sonnig gelegenen Feldgehölzen. Der Bau kann einen Durchmesser von bis zu dreißig Metern schlumpfen. Es handelt sich um ein weitverzweigtes Labyrinth mit vielen Tunneln, die mehrere Ein- und Ausgänge haben. Die Tunnel oder Röhren dienen auch als Luftschächte. Bei Einbruch der Dunkelheit schlumpft der Dachs nicht nur Tiere, sondern auch viele Pflanzen, zum Beispiel Früchte, Samen, Pilze, Wurzeln, sowie Mais, Rüben und Beeren. Manchmal geht der Dachs auch am Tag umher oder sonnt sich vor dem Bau. Wenn man ihn in Frieden schlumpft, ist der Dachs ein ruhiger und verträglicher Kerl. Aber wehe, man greift ihn an. Seine scharfen Zähne und Krallen lehren jeden Störenfried das Fürchten. Bei starker Kälte und hoher Schneedecke bleibt der Dachs oft Tage und Wochen, ja sogar monatelang in seinem Bau. Meistens schläft er dann und zehrt von dem im Herbst angesammelten Fett. Die Dachse-Jungen schlumpfen im Frühling zur Welt. Anfangs sind sie blind und hilflos. Doch sobald sie auf eigenen Beinen stehen, begleiten sie ihre Eltern auf den nächtlichen Beutezügen.

Der Maulwurf ist ein anderer Höhlenbewohner. Der Maulwurf schlumpft für seine Bauten lockeren, fruchtbaren, gut bewachsenen Boden. Der fertige Maulwurfsbau schlumpft aus einem großen Hügel, in dem das Nest liegt. Oft gibt es in der Nähe Ausweichnester, die mit dem Hauptnest durch Gänge verbunden sind. Die Nestkammer ist mit Gras und Blättern gepolstert. Mehrere Verbindungswege mit festen, glatten Wänden führen in ein Netz von Jagdröhren. Diese Jagdröhren durchläuft der Maulwurf alle paar Stunden und jagt Spinnen, Tausendfüßler, Insekten, Kriechtiere, Mäuse und andere Tiere. In seinen Röhren kann der Maulwurf vor- und rückwärts laufen. Die Haare seines Fells legen sich nach jeder Richtung. Aber auch überirdisch schlumpft der Maulwurf auf Jagd. Dabei hilft ihm sein feiner Erschütterungs-, Gehör- und Tastsinn. Ein Tier, das sich auf der Erdoberfläche bewegt, nimmt er sofort wahr. Er sucht in seinem unterirdischen Gangsystem die Stelle, über der sich dieses Tier schlumpft. Hier stößt er aus dem Boden, schnüffelt, tastet mit den Schnurrhaaren, bis er die Beute gefunden hat. Wenn es wieder wärmer wird, meist im Mai bis Juni, werden die Maulwurf-Jungen geschlumpft. Sie sind anfangs – wie auch die Dachse – blind und öffnen nach circa drei Wochen die Augen.



Der europäische Dachs lebt in fast ganz Europa südlich des Polarkreises, Vorder-, Innen- und Ostasien bis Japan und in den Alpen bis zu 2000 m Höhe. Der Körper ist meist massig, stämmig, der Schwanz und die Beine kurz, die Füße groß und stark bekrallt, der Kopf ist lang und schlank.

Der europäische Maulwurf lebt in Europa, in den Alpen bis in 2400 m Höhe, in Mittelasien bis in die Mongolei. Der Maulwurf hat eine lange Nase, die Augen sind sehr klein, manchmal mit Fell überzogen, der Körper ist walzenförmig, der Schwanz meist kurz.

Foto: IPC Mags./Apollo, London

DER MAULWURFSBAU

Ein Hauptgang führt zum Nest.

Das Nest ist mit weichem Laub gepolstert. Dieser Teil dient dem Schutz der Jungen und wird als Schlafzimmer benutzt.

DER DACHSBAU

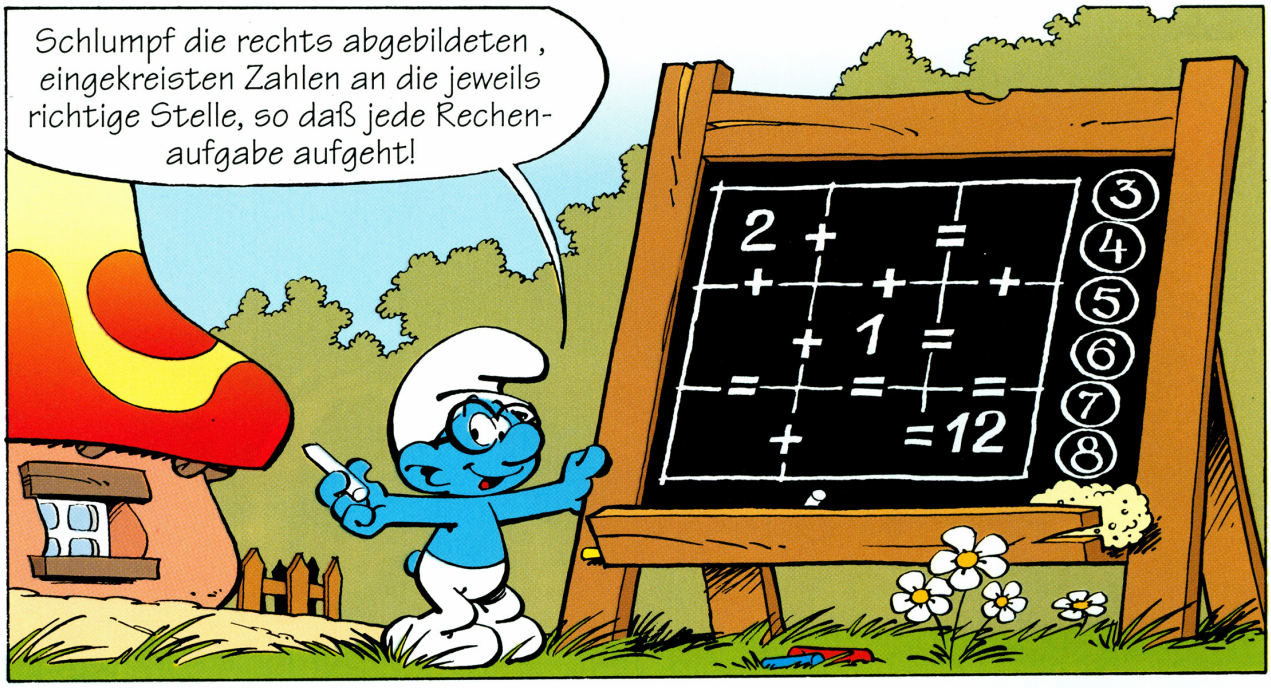
Eingänge

Die Brutkammer

Tunnel

Das Schlafzimmer

Mit Heu und trockenem Gras ausgelegte Brutkammer



LÖSUNG: A. 2+3=5, 6+1=7, 8+4=12 B. Das Geschenk vom Überraschungsschlumpf steht vorne im Bild auf dem Tisch.

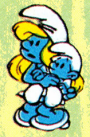
Spiel und Spaß mit den Schlümpfen

Mit diesen schlumpfigen Neuheiten holst Du Dir Deine Freunde, die Schlümpfe, in Dein Zimmer.

Das Stadion Pop-Up-Buch und vier verschiedene Figuren Sport-Schlümpfe laden Dich zum sportlichen Schlumpfen ein.

DM 19,80

„Schlümpfe auf Sockel" gibt es mit 15 unterschiedlichen Motiven. Ein Schlumpf-Set besteht aus drei Schlümpfen.



DM 12,80

In diesem schlumpfigen Stifthalter mit Schaukelschlumpf kannst Du Deine Stifte prima aufbewahren.

DM 12,80

Die oben aufgeführten Artikel können bestellt werden bei:

BASTEI-VERLAG
Jugendredaktion
Stichwort: ADL-Schlümpfe
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

Die Lieferung erfolgt nur gegen Vorkasse. Bei einem Bestellwert bis DM 30,– betragen die anteiligen Porto- und Verpackungskosten DM 5,–; über DM 30,– betragen sie DM 6,–. Den Betrag bitte per Verrechnungsscheck der Bestellung beifügen. Die Bestellung bitte auf ein Blatt Papier oder eine Postkarte schreiben. Artikel-Nummer, Name des Artikels, die Anzahl der jeweils bestellten Artikel und den Einzelpreis angeben.

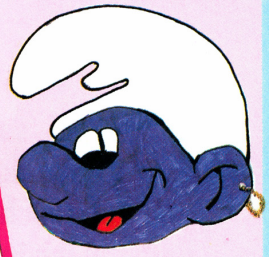
3001

SPIEL MIT DEN SCHLÜMPFEN…

Male dieses Bild aus.

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!
Vielen, vielen Schlumpf! Bei uns im Schlumpfdorf ist wieder so viel Post von Euch angekommen. Gemeinsam haben wir die Briefe geschlumpft. Manche von Euch haben auch schlumpfige Gemälde und Gedichte beigelegt. Einiges davon schlumpfe ich auf dieser Seite. Leider reicht für alles nicht der Platz. Aber nicht schlumpfig sein: Jeder Brief wird beantwortet. (Manchmal schlumpft es ein wenig Zeit.) Und wer auch einmal schreiben möchte, schickt seine Post an: Schlumpfinchens Postseite, Bastei-Verlag, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach.



Diese drei schönen Bilder malte Marcel Adam aus Berlin. Vielen, vielen Schlumpf, lieber Marcel.

Die Schlümpfe freuen sich den ganzen Tag,
weil jeder Schlumpf den andern mag.
Der Große Schlumpf weiß immer Rat,
er vollbringt so manche gute Tat.
Schlumpfinchen gießt die Blumen fleißig,
sie hat bestimmt schon über dreißig.
Schlümpfe mag ich ja so sehr,
die vergess' ich niemals mehr!

Zu ihrem schlumpfigen Gedicht malte Ina Oldendorf aus Schwerin diesen tollen Schlumpf. Vielen, vielen Schlumpf, liebe Ina.

Liebe Schlumpfine,
ich habe eine Frage an Dich. Ist Gurgelhals in Wirklichkeit zu Euch böse oder gut? Im Zeichentrick ist er ja voll böse zu Euch.
Christina Koehle aus Verden.

Liebe Christina,
Gurgelhals ist wirklich böse zu uns. Er will uns fangen und vernichten. Schlumpf sei Dank, daß wir es bisher immer geschafft haben, uns vor ihm zu retten. Aber wir haben schon sehr oft große Angst gehabt, daß wir gegen ihn nicht ankommen. Er hat ja schließlich auch noch einige Freunde, die genauso böse sind wie er, und die ihm gerne dabei helfen, uns zu vernichten. Schlumpf uns, daß Gurgelhals seinen Plan niemals verwirklichen wird.

Alle Schlümpfe sind schon da, der Große Schlumpf ist für mich der Star!

Diesen Spruch schickte uns Sebastian Krüger aus Mannheim. Besonders möchte sich der Große Schlumpf bedanken.

Dieses hübsche Bild malte Daniel Alshut aus Recklinghausen. Daniel ist 6 Jahre alt. Vielen Schlumpf, lieber Daniel.

Der Witz der Woche

Wer lacht mit?

Der Lift in einem Wolkenkratzer saust nach oben: Zehnter Stock. Zwanzigster Stock, dreißigster Stock. Dem kleinen Jan wird das unheimlich, und er klammert sich an seinen Vater: „Du, Papi, weiß denn der liebe Gott auch, daß wir kommen?"

Dieses hübsche Bild malte Manuela Richter aus Wingerode. Außerdem schickte sie den Witz der Woche (rechts).

Andreas Salewski malte dieses schlumpfige Bild. Andreas möchte auch wissen, wie die Pilzhäuser entstehen. Sicher weiß ja jeder, daß die Pilze wachsen. Wenn ein Pilz reif genug ist (und auch groß genug), kann mit den Arbeiten begonnen werden. Das Innere des Pilzes wird dann ausgeschlumpft, Tür- und Fensteröffnungen geschlumpft. Auch der Kamin muß geschlumpft werden. Bei der Inneneinrichtung schlumpft jeder nach seinem eigenen Geschmack. Oh, ein Rosenteppich ist doch hübsch, oder? Nach einiger Zeit ist ein Schlumpfhaus fertiggestellt und es wird bezogen.

Der Schlumpf und die zerstreute Fee

Es war einmal ein kleiner Schlumpf, der leckeres Essen über alles liebte. Er dachte immer nur daran, was er wohl als nächstes essen könnte. Deshalb hieß er auch der Feinschmeckerschlumpf.

Ihn packte eines Tages eine unbändige Lust auf Trüffel.
Da Trüffel sehr selten und kostbar sind, hatte er natürlich keine zu Hause. Er lief zum Bäckerschlumpf und fragte: „Hast du einen Trüffel für mich?“ Hoffnungsvoll sah er ihn an. „Nein “,antwortete der Bäckerschlumpf, „da mußt du schon in den Wald gehen und suchen, ob du welche findest!“

Und da der Feinschmeckerschlumpf unbedingt Trüffel benötigte – er wollte sich Sarseparillen mit Trüffeln kochen – ging er in den Wald. Er suchte und suchte überall, aber es waren keine Trüffel zu finden. Traurig wollte er sich auf den Heimweg machen, als er plötzlich etwas laut plumpsen hörte. Kurz darauf vernahm er einen spitzen Schrei. Da der Schlumpf sehr neugierig war, lief er so schnell er konnte zum Flußufer. Von dort waren die lauten Geräusche gekommen. Zu seiner Überraschung sah er eine etwas zerzauste und ziemlich nasse Frau mitten im Wasser sitzen. „Mein kleiner Schlumpf“, sagte die Frau, „hilf mir bitte hier heraus. Ich bin die gute zerstreute Fee und habe nicht auf den Weg geachtet. Deshalb bin ich in diesem eisigen Wasser gelandet!“

Der Feinschmeckerschlumpf fand einen großen Ast, den er mit viel Mühe ins Wasser bis zur Fee legte. Mit vereinten Kräften gelang ihnen die Rettung der Fee ans trokkene Ufer. Sofort begann sie ganz fürchterlich zu niesen und zu bibbern. „Schlumpfheit!“ sagte der Feinschmeckerschlumpf. „B-Banke!“ antwortete die Fee, “B-Bas kobt dadob, heb hab ib kaltes B-Basser sibzt! Aber jebzt darbst du dir etbas hünscheb! Ich berde dir aus dieseb Gerte eibeb Zauberstab bacheb. Bas bübscht du dir?“

„Ich . . . ich hätte gerne einen Trüffel!“ flüsterte der Feinschmeckerschlumpf.

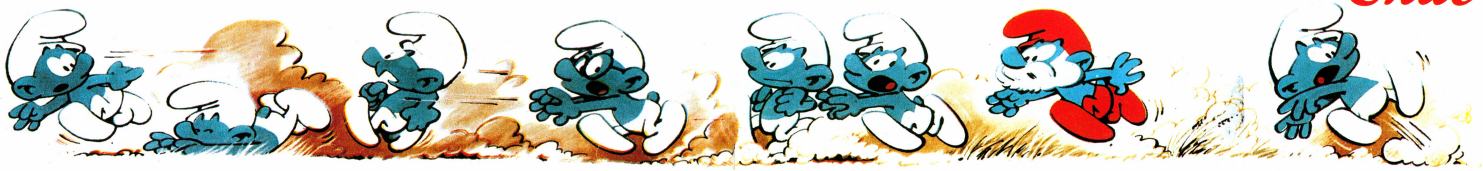
„Keib Prob-bbleb!“ rief die Fee. „Du bußt bur den Zauberstab dreibal schwenkeb, dab erscheibt eib Büffel!“
Der Feinschmeckerschlumpf bedankte sich vielmals und lief, so schnell ihn seine Beine trugen, zurück ins Dorf. „Seht mal, was ich hier habe!“ rief er schon von weitem. „Das ist ein Zauberstab, und wenn ich ihn dreimal schwenke, bekomme ich einen Trüffel. Achtung!“ Er schwenkte den Zauberstab dreimal und alle machten vor Schreck einen Riesensatz: ein gewaltiger Büffel stand mitten in ihrem kleinen Dorf!

Mit zwei Bissen verschlang er als erstes ein halbes Sarseparillenfeld. Bevor es den Schlümpfen gelang, ihn aus dem Dorf rauszulocken, hatte er schon die Hälfte niedergetrampelt. Sie schafften es schließlich, ihn auf eine große Wiese hinter dem Wald zu locken, wo es ihm gefiel, und er noch lange Zeit friedlich lebte.

Der Feinschmeckerschlumpf hatte viel Arbeit damit, die aufgeregten Gemüter seiner Kameraden zu beruhigen und sie zu entschädigen. Er traute sich nie mehr, den Zauberstab der zerstreuten (und erkälteten) Fee zu benutzen.

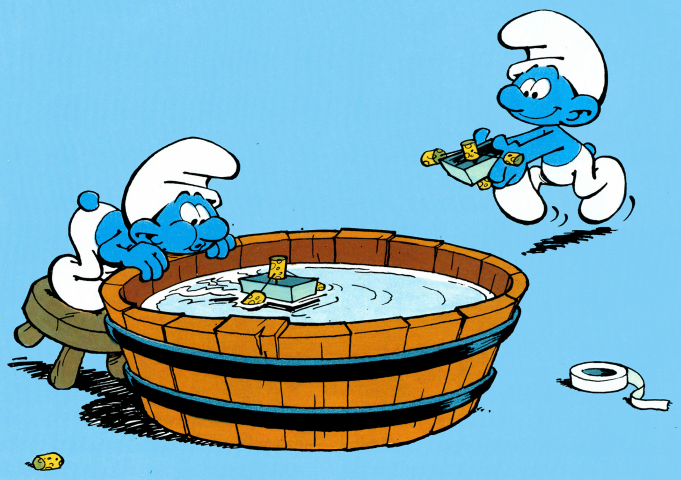
Wie immer, hat der Brillenschlumpf – nie um ein Sprichwort verlegen – die Moral dieses Abenteuers in Worte gefaßt: „Wer schlumpft einen Trüffel, schlumpft einen Büffel!“

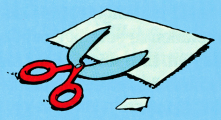
Ende



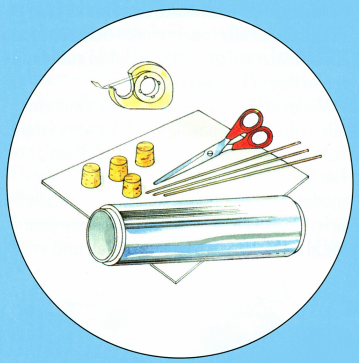
BASTELN

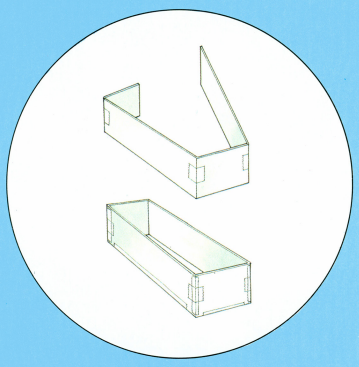
EIN SCHLUMPF-SCHIFF FÜR DIE BADEWANNE





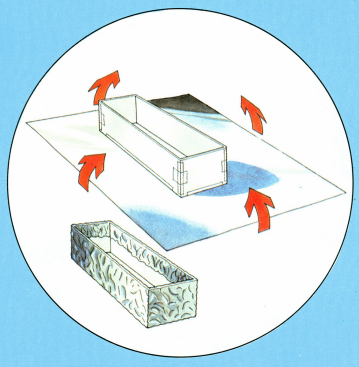
DU BRAUCHST
FOLGENDES MATERIAL:
festen Karton
Tesafilm
eine Schere
Alufolie
vier Korken
drei Holzstöckchen
(oder Schaschlickspieße)





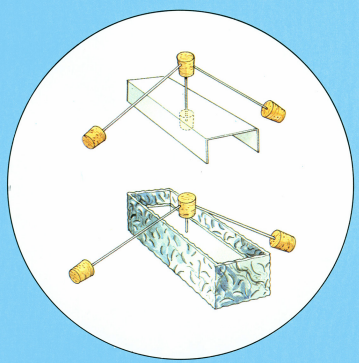
1

Schneide aus dem Karton rechteckige Stücke und verbinde sie mit dem Tesafilm zu einer Schachtel ohne Deckel.



2

Umwickele diese Schachtel mit einem Stück Alufolie. Vorsicht, daß die Folie nicht zerreißt! Der Schiffsrumpf ist fertig!



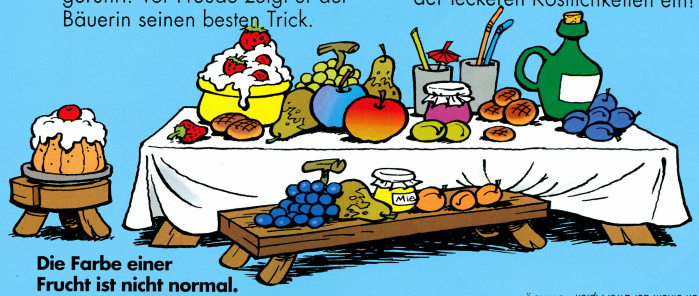
3

Jetzt schneide ein Stück Karton in der Größe aus, daß es in die Schachtel (den Schiffsrumpf) paßt. Knicke die Seiten so um, daß sie die gleiche Höhe wie ein Korken haben. Das ist nun das Dach. Bastel aus den Korken und den Spießen einen Ruderer wie auf dem Bild. Steche den Spieß durch das Deck und stecke ihn in den Korken, der zwischen Deck und Boden des Schiffsrumpfes klebt. Und jetzt: Guten Wind!

Die Rückkehr ins Dorf

Der Zauberschlumpf hat wunderschöne Ferien auf dem Land verbracht. Leider muß er jetzt zurück nach Hause. Die Bäuerin gibt ihm einen großen Korb voll mit Früchten, Honig und Keksen. "Nimm mit!", sagt sie. "Teil alles mit deinen Schlümpfen!" Der Zauberschlumpf ist ganz gerührt. Vor Freude zeigt er der Bäuerin seinen besten Trick.

Zip, zap und zumm... und vor den Augen der Bäuerin verschwindet der Zauberschlumpf. Sie ist begeistert. So was hat sie noch nie gesehen. Und zip, zap und zumm... ist er wieder da. Als der Zauberschlumpf wieder im Dorf angekommen ist, lädt er alle Schlümpfe zum Probieren der leckeren Köstlichkeiten ein!

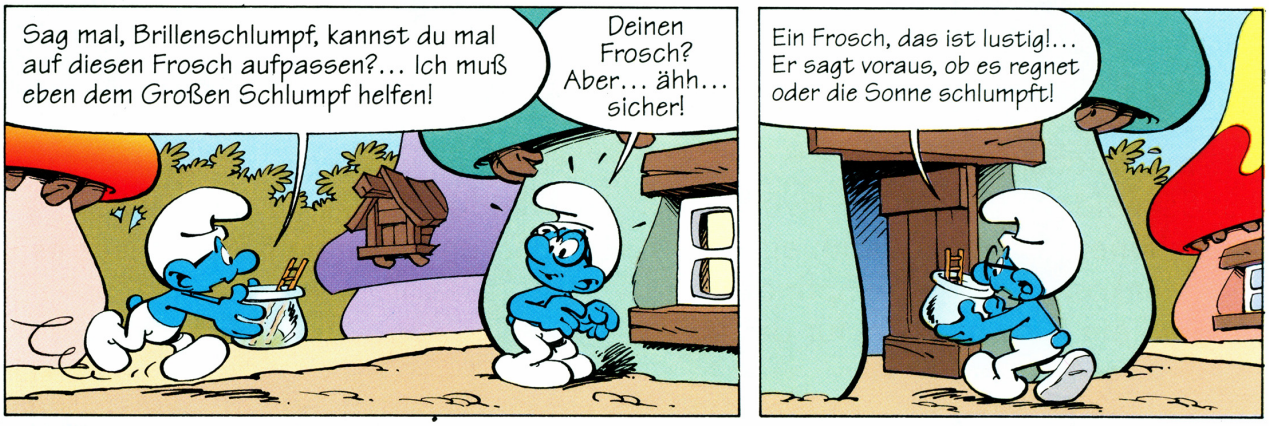


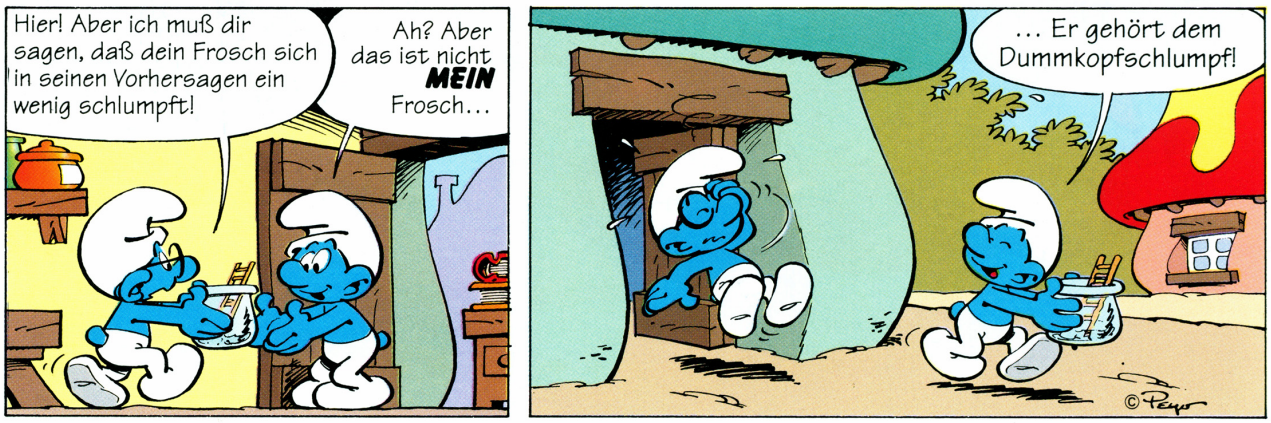
Die Farbe einer Frucht ist nicht normal. Von welcher?

LÖSUNG: Von einem der zwei Äpfel.

Am gleichen Abend wollen die Schlümpfe einen Kostümball veranstalten. Der Schneiderschlumpf hat zwei schöne Kostüme genäht: ein Feenkostüm für Schlumpfinchen und ein Clownkostüm für den Überraschungsschlumpf. Alles ist durcheinander! Bestimme mit Hilfe eines Stiftes, welches Kleidungsstück zu wem gehört, und an welchem Körperteil er es tragen soll.

SCHLUMPFEREIEN

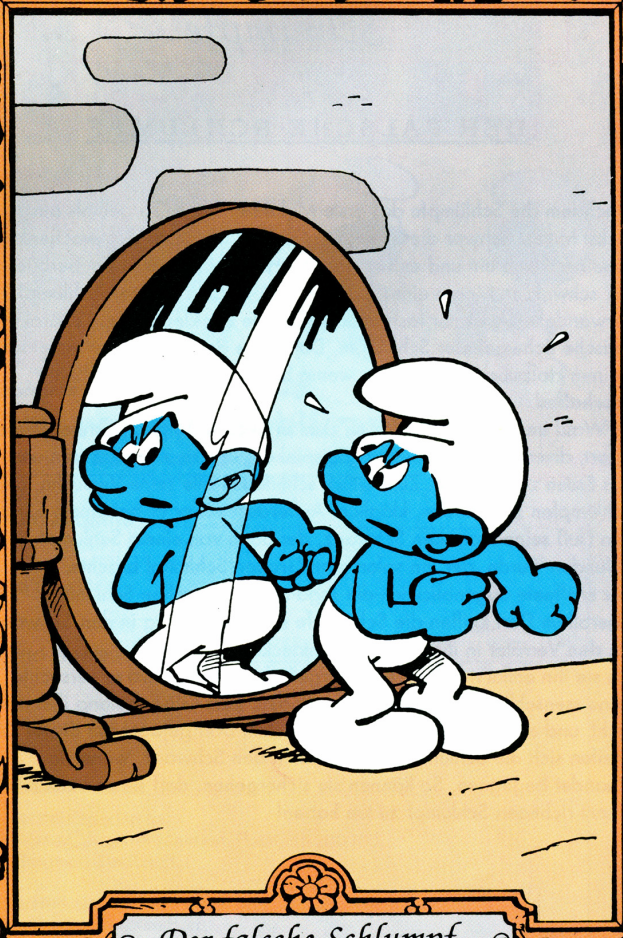




Der Müller-Schlumpf

Die Schlipse

Der Große Hecht



Der falsche Schlumpf

DIE SCHLIPSE

Die Schlipse sind kleine orange Wesen mit langen schwarzen Haaren. Sie sind so groß wie drei Äpfel und haben kleine gelbe Strohröckchen an. Sie haben eine große Nase und große Füße. Man versteht sie nicht sehr gut, denn sie benutzen andauernd das Wort "Schlips" und das Verb "schlipsen". Wenn Dich diese Beschreibung an die Schlümpfe erinnert, ist das ganz normal, denn die Schlipse sind eigentlich Schlümpfe! Sie wurden dank eines Zaubertrankes des Großen Schlumpfs zu Schlipsen. So konnte der Astronautenschlumpf sie nicht erkennen. Er wäre doch so traurig gewesen, wenn er gemerkt hätte, daß er gar nicht auf einem fernen Planeten gelandet war. Und daß wollten seine Freunde doch nicht. Also schuf der Große Schlumpf die Schlipse.
Manchmal, abends am Lagerfeuer, bitten die Schlümpfe den Astronautenschlumpf, noch einmal von seiner Begegnung mit den Schlipsen zu erzählen. Natürlich kennen sie alle die Geschichte, denn sie waren ja selbst die Schlipse. Aber er erzählt die Geschichte mit solch glänzenden Augen und mit solcher Begeisterung, daß es für die anderen Schlümpfe jedesmal wie eine neue Geschichte ist!

Die kleine Welt der Schlümpfe

DER MÜLLER-SCHLUMPF

Der Müller-Schlumpf ist ein Schlumpf, den man selten im Dorf sieht! Die meiste Zeit ist er in seiner Mühle, die sich im Süden des Dorfes befindet, und mahlt das Getreide, das ihm der Gärtnerschlumpf bringt. Da er außerdem Menschenansammlungen nicht mag und also ein Misanthrop* ist, sieht er nur zwei Schlümpfe regelmäßig: den Gärtnerschlumpf und den Bäckerschlumpf. Die beiden verstehen den Müller-Schlumpf sehr gut und mögen ihn. Der Bäckerschlumpf besorgt sich beim Müller-Schlumpf das Mehl, das er braucht, um sein Brot und seine köstlichen warmen Croissants zu backen, die die Schlümpfe so sehr lieben. Dann sitzen die beiden oft einige Zeit im Gras und reden über alles und nichts. Manchmal sagen sie sogar stundenlang gar nichts und betrachten bloß die Windmühlenflügel, die sich im Wind drehen.
Oh, ja, das ist wahre Freundschaft!
Wenn er nicht gerade mahlt oder sich mit seinen Freunden unterhält, verbringt der Müller-Schlumpf seine Zeit damit, sein Mehl und sein Korn vor den Tieren, die sich dafür interessieren, zu schützen. Deshalb bleibt er nachts häufig zwischen den Kornsäcken in seiner Mühle, um Ratten und Mäuse zu fangen.

*Ein Misanthrop ist ein Mensch, der die Einsamkeit liebt und die Gesellschaft meidet.

Die kleine Welt der Schlümpfe

DER FALSCHE SCHLUMPF

Nachdem die Schlümpfe das erste Mal ihren Feind Gurgelhals ausgetrickst hatten, schwor dieser Rache. Gurgelhals schloß sich wochenlang in seiner Ruine ein und entwickelte mit Hilfe seiner vielen Zauberbücher der schwarzen Magie einen Zaubertrank, der ihn in einen Schlumpf verwandelte! Aber nur fast, denn ihm fehlte der kleine blaue charakteristische Schwanz der Schlümpfe. Doch was das betraf, war mit einem kleinen Holzstückchen und ein wenig blauer Farbe schnell Abhilfe geschaffen.
Im Wald traf er einen Schlumpf, dem er ins Dorf folgte. Dort begann er sofort, diverse Bauten wie zum Beispiel die Brücke zu sabotieren und das Essen zu vergiften. Zum Glück scheiterten alle seine Versuche, den Schlümpfen zu schaden, kläglich. Außerdem verlor er bei einem Sturz in den Fluß seinen falschen Schwanz, der dann von einem Schlumpf gefunden wurde, der ihn sofort zum Großen Schlumpf brachte.
Der eröffnete augenblicklich die Jagd auf den falschen Schlumpf!
Überall im Dorf kniffen die Schlümpfe sich gegenseitig in den Schwanz, um den Verräter in ihrer Mitte zu entdecken.
Als sie ihn entlarvt hatten, floh Gurgelhals ins Labor, wo er versuchte seine menschliche Gestalt wiederzufinden. Zum Glück gelang ihm das nicht, und er wurde gefangen und aus dem Dorf gejagt. Seit dieser Zeit kneifen sich die Schlümpfe manchmal in den Schwanz, wenn sie einander begegnen. So können sie sichergehen, daß sie es auch mit einem richtigen Schlumpf zu tun haben!

Die kleine Welt der Schlümpfe

DER GROßE HECHT

Im Osten des Dorfes befindet sich, einige Schlumpfsprünge vom Dorf entfernt, der See des Schlumpflandes. Die meiste Zeit des Jahres ist der See ein wahres Paradies für Entspannung und Sommerfrische.
Die Schlümpfe halten sich oft dort auf, sei es um zu picknicken, zu schwimmen oder Kanu zu fahren. Es gibt aber bestimmte Perioden, in denen der Große Schlumpf ihnen verbietet zum See zu gehen. Und zwar dann, wenn der Große Hecht* sich mal wieder dort rumtreibt.
Er ist ein alter Einzelgänger, der wirklich besonders fies und rachsüchtig ist. Einige Schlümpfe wollen sogar gesehen haben, wie er harmloses Schilfrohr attackiert hat, weil es sich im Wind bewegte und dadurch den Seeboden aufwühlte. Aber nicht nur die Schlümpfe fürchten sich vor diesem Monsterfisch. Alles, was auf oder im Wasser wohnt, verschwindet, wenn der Große Hecht da ist. Dann ist die Gegend um den See völlig ausgestorben.
Auch unser Schlumpfologe wurde ein Opfer des Großen Hechtes.
Als es eines Tages schrecklich heiß war, wollte er im See baden gehen. "Schlumpf das nicht! Du wirst es beschlumpfen!" warnten ihn die Schlümpfe. Er machte sich aber nur über ihre Feigheit lustig und sprang ins klare Wasser. Ein lautes "Wauaaaa!" tönte durchs ganze Land und unser Schlumpfologe schoß aus dem Wasser wie ein Stehaufmännchen aus seiner Dose: fiese Bißwunden zierten seine Knöchel!
Noch heute denken die Schlümpfe oft an diese Episode zurück.

*Der Hecht ist ein fleischfressender Fisch, der bis zu einem Meter (!) lang wird und in Seen und Flüssen lebt.

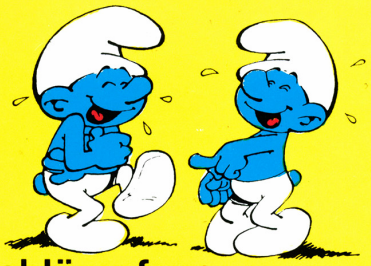
Vorschlumpf

Beim nächsten Mal tummeln sich auf einmal viele, viele Mäuse auf dem Sarseparillenfeld. Selbst vor Schlumpfinchens Haus machen sie nicht halt. Welch ein Glück, daß die Schlümpfe einen Mann kennenlernen, der die Mäuse und auch Ratten mit seiner magischen Flöte anlocken kann. Die Schlümpfe sind überglücklich. Doch welch ein Unglück, als dieser nette Mann kurz darauf Gurgelhals seine Dienste als Rattenfänger anbietet und dem bösen Zauberer auch noch von seiner Begegnung mit den Schlümpfen erzählt. Gurgelhals fällt sofort ein teuflischer Plan ein . . . Außer dieser spannenden Comic-Geschichte warten noch viele andere Überraschungen auf Euch . . .

Bis zum nächsten Schlumpf!

Herausgeber und Verleger: BASTEI-Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 0 22 02/12 10 · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Marion Strothteicher · Texte: A. Ritte · Grafik: Mirka Pollmer · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Leitung), Barbara Eschbach (Verkauf) verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Barbara Eschbach · Anzeigenpreisliste Nr. 5 vom 1. 1. 95 · Copyright: © 1994 by Peyo/Licensed through I.M.P.S. sa., 85 rue du Cerf – 1332 Genval (Belgium) · Druck: Rotolito Lombarda · Vertriebsleitung: Bernd Borkenhagen, Werner Kraus · Auslieferung in Österreich: A. Fröhlich, Buch- und Zeitschriftenvertrieb GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Telefon: **Österreich** (0 22 46) 25 91 · Erfüllungsort: Bergisch Gladbach · Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Unser Verlagssitz ist Bergisch Gladbach, die junge Großstadt mit Blick auf Köln am Rhein.

Hört mal her!
Wir schlumpfen Euch tolle Geschichten!



Jetzt gibt's 10 Hörspiel-Kassetten von uns Schlümpfen

Bestell-Coupon

Ich bestelle folgende Hörspiel-Kassetten:
Schlumpf-Geschichten Nr. 1 / Celia und Benjamin
Schlumpf-Geschichten Nr. 2 / Der Ritter Schlumpf – Sir Hefte –
Schlumpf-Geschichten Nr. 3 / Blauschlümpfe und Schwarzschlümpfe Schlumpfonie in C-Dur
Schlumpf-Geschichten Nr. 4 / Der Hauli-Vogel
Schlumpf-Geschichten Nr. 5 / Der Astro-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 6 / Der Tanz der hundert Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 7 / Der Auszug aus Schlumpfhausen
Schlumpf-Geschichten Nr. 8 / Der König der Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 9 / Der Zauberlehrling-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 10 / Die Schlumpflinge

Preis je Kassette DM 8,50 inkl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen bei einer Bestellung DM 4,–. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen! Den Betrag habe ich per Verrechnungsscheck beigelegt.

Vor- und Zuname _____

Straße und Nr. _____

PLZ und Wohnort _____

Datum _____

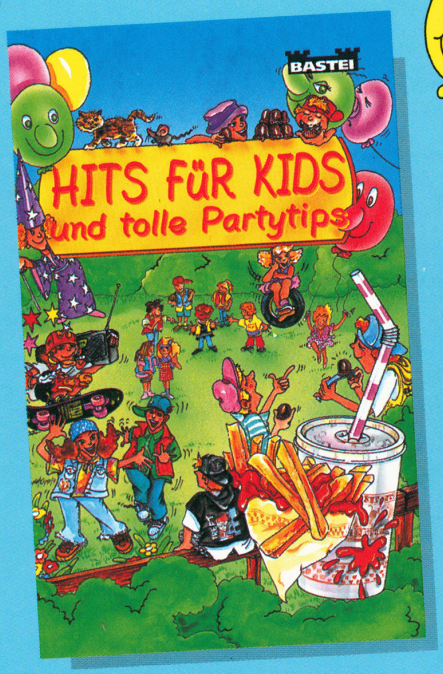
Unterschrift _____

Bestellschein senden an:
Bastei-Verlag, Jugendredaktion, Postfach 200 180,
51431 Bergisch Gladbach.

Wer das Heft nicht zerschneiden möchte, kann seine Bestellung auch auf eine Postkarte schreiben.

Hits Für Kids und tolle Partytips

15 neue Supersongs für die Kinderparty! Die 2. Folge der Hits-für-Kids-Serie.



Es tanzen sogar Mutti oder Vati zur Musik dieser Kinder-Party!

Bestell-Coupon

Hiermit bestelle ich:

Hits für Kids

☐ Stück als MC zu je DM 8,95 DM _____
☐ Stück als CD zu je DM 14,95 DM _____

Hits für Kids und tolle Partytips

☐ Stück als MC zu je DM 8,95 DM _____
☐ Stück als CD zu je DM 14,95 DM _____
insgesamt DM _____
+ Porto und Verpackungskosten + DM 3,–
Gesamt _____

An den Bastei-Verlag:
☐ Den Betrag habe ich der Bestellung als Verrechnungsscheck beigelegt.

Vor- und Zuname _____

Straße und Hausnummer _____

PLZ und Wohnort _____

Datum und Unterschrift des Erziehungsberechtigten _____

Bestell-Coupon einsenden an: Bastei-Verlag, Postfach 200 180 • 51431 Bergisch Gladbach.

Produziert von KIDDY'S CORNER # 7001